ゲームボーイファン

GAMEBOY Fan

平成2年10月5日発行(隔週金曜日発行)第6巻19号(通巻112号)



秋も深まるゲームボーイ号

●人気シミュレーション続報

信長の野望 ゲームボーイ版

●発売直前徹底紹介

SDガンダム外伝

超ウルトラ技

30秒Q速解答

●新作ゲーム2本紹介

F-1ボーイ
アストロラビー

2大特報!

Sa・Ga2
ちびまる子ちゃん

平成２年10月５日発行(隔週金曜日発行)第６巻19号(通巻112号)　10月5日号特別付録①　ファミリーコンピュータMagazine



ゲームボーイファン

平成2年10月5日発行(隔週金曜日発行)第6巻19号(通巻112号)

GAME BOY Fan



●人気シミュレーション続報

信長の野望 ゲームボーイ版

●発売直前徹底紹介

SDガンダム外伝

超ウルトラ技

30秒Q速解答

秋も深まるゲームボーイ号

●新作ゲーム2本紹介

F-1ボーイ
アストロラビー

2大特報!

Sa・Ga2
ちびまる子ちゃん



CONTENTS

ファミリーコンピュータマガジンNo.19特別付録①

GAME BOY Fan

ゲームボーイは任天堂の商標です

〈表紙〉●モデル／持田久美●カメラマン／矢藤修三・大嶋一成●スタイリスト／加藤三佳●ヘアメイク／長谷川二巳男

※本誌記事中の写真はコンピュータ処理されており、実際の液晶画面ではありません。

ズバリ！特報でしょう

お金をいっぱい貯めて、欲しい物をみ～んな買っちゃおう!!



ちびまる子ちゃん

おこづかい大作戦！

今や国民的アイドルとなったまるちゃんが、町狭しと駆けまわるぞ!!

12月7日発売予定
タカラ　3400円（税別）

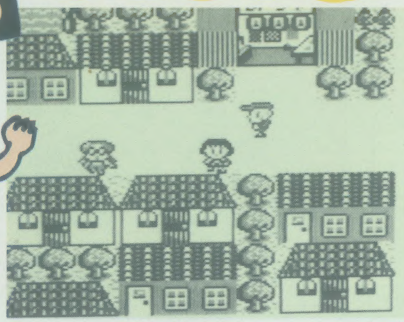
対戦型	512K
	ロールプレイング

まんが、アニメのまるちゃんがそっくりそのままゲームに

子供たちはもちろんのこと、イイ年をした大人まで、今や知らない人はいないと言ってもいい「ちびまる子ちゃん」の世界。ゲームの話はさておいて、まずは、まんがやアニメで描かれているまるちゃんの世界が、どんなふうに表現されているのかを見てみよう。

あたしの町とおともだちを紹介しちゃうよ!!



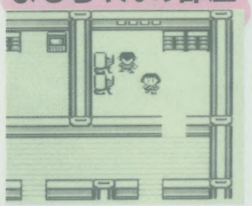


まるちゃんは当然、分かるとして、あとの2人は誰か？　正解は、花輪クンとたまちゃんなのでした

まるちゃんが住む町は、こんなだ

RPGということで、このゲームにはフィールドマップがあるんだけれど、○○大陸なんて、ご大層なものではなくて、ありそうな'70年代の町なのだ。でも、まるちゃんたちにとっては、これでも立派な冒険(?)の舞台なのかもね。

まるちゃんの部屋



机が2つ並んでいるでしょ

まるちゃんの家



ちゃんと(？)平屋なのである

学校



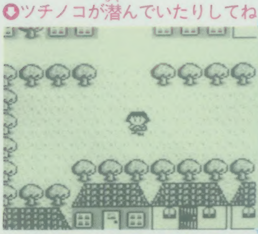
まるちゃんたちが通っている学校だ。中に入ることができるぞ

神社



何があるのか分からないけど、絶対に何かありそうな気がするな

空き地



ツチノコが潜んでいたりしてね

駄菓子屋さん



アニメのオープニングに出てくる、あのお店と思われる

デパート



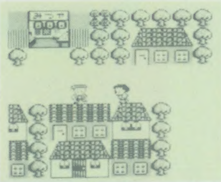
欲しい物が何でもある場所(？)だね

福引き所



もちろん福引きもできるって話だ

ちびまる子ちゃん おこづかい大作戦



まるちゃんが歩けばお友達に当たる。な～んて感じだね

マップモードでは、ちょっと分かりにくいかもしれない



おなじみのキャラが続々と登場する

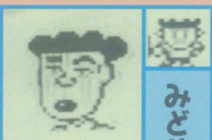
まるちゃんの個性も相当にキョーレツなものがあるけれど、それを上回りかねないほどのキャラクタがいっぱい出てくるよね。その点はゲームの中でもおんなじ。それぞれのキャラクタがしゃべるセリフは、原作者のさくらもも子先生が監修してるって話だから、みんな生き生きとしてるぞ。

まるちゃんのおともだち



たまちゃん

まるちゃんの親友。というより保護者に近い



みどりちゃん

これを書いてる人は最初、男の子かと思った



はなわくん

いわゆる、おぼっちゃま。髪形がキュート!!



まるおくん

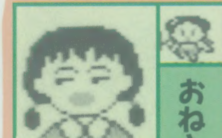
ズバリ!○○でしょう、の決め言葉は超有名



はまじ

はまじはアダ名。本当の名前は、はまざき

まるちゃんのかぞく



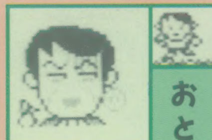
おねえちゃん

小学6年生。わりとクールな性格だそーだ



おかあさん

まるちゃんが貯めたお金を没収してしまうぞ



おとうさん

ちょっと気の弱そうな、ごく普通のお父さん



おばあちゃん

存在感の薄い人。ゲーム中でもやっぱり薄い

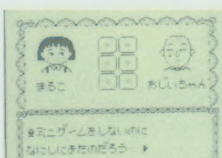


おじいちゃん

いつも、まるちゃんにダマされるソンな役?

ナレーターまで…

忘れちゃならない存在なのが、このナレーターのおじさん(?)。まんがやアニメの中でも随所に出てくるするどいツッコミはゲームの中でも健在だ。



キートン山田さんの声を頭に思い浮かべて読むのが正解



じゃんけんRPGって一体どんなゲームなんだろう？

このゲームでのまるちゃんの目的はズバリ！　お金を貯めて欲しい物を買うこと。でも、小学生がアルバイトをするわけにもいかないし、いったいどうすればいいのか？　というわけで、ここでは実際のゲームの流れを見てみることにしよう。

広〜い町内を歩きまわるのが第一歩

なんてったってRPGだもん、まずは、そこいらへんをウロツクのが基本。でも、間違ってもモンスターが出現するなんてことはないから安心していいよ。

じゃんけん勝負で"気力"をためる

町のところどころには、まるちゃんの家族やお友達がいる。彼らと話をして情報を得るのも大切だけど、もっと重要なのが、じゃんけん勝負だ。先に2回勝ったほうが勝ち。この勝負に勝てば、"気力"というポイントが上がるぞ。

欲しいもの、いっぱい





目標額のお金が貯まれば、めでたくゲーム終了となるぞ

けっこう広いねえ…

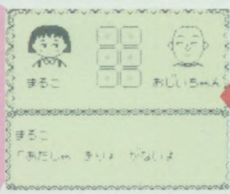


普通のRPGほどじゃないが

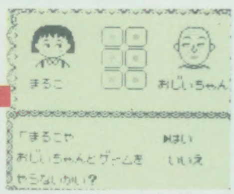


はりきって出かけるまるちゃんであった…

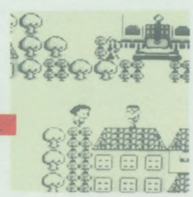
気力…？



気力ってやつが必要らしい。それには、じゃんけん勝負だ

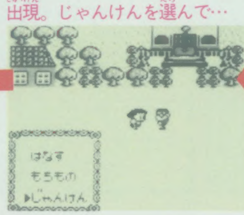


これはミニゲーム。詳しくは次のページを見てちょ



あれに見えるは、まるおクン。いいカモ(？)だ

Ⓐボタンを押すとウィンドウ出現。じゃんけんを選んで…



じゃんけん



グー、チョキ、パーのどれかを選ぼう。あったりまえですね

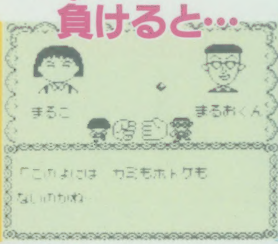
ポン!!



あとは見てるだけ。けっこうハラハラするんだよね。これ

負けると…

ウウーン　いけずぅ

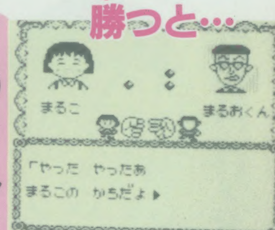


お金が減ったりはしないけどね

当然の結果でしょう

勝つと…

わーい



名物(？)のタテ線が笑えるのだ

一生の不覚!!

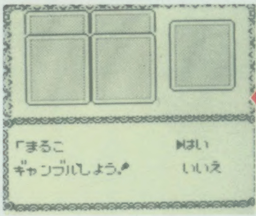
ちびまる子ちゃん おこづかい大作戦

ミニゲームでお金を増やしちゃえ!!

まるちゃんの家やお友達の家、学校など中に入れる建物もあって、その中にいる人たちとはミニゲームをすることができる。このミニゲームに勝って初めてお金を増やすことができるんだ。ただし、気力がないとミニゲームをすることはできないよ。主な4種類のミニゲームを説明しよう。



妙にゴーカな家に入ると、花輪クンがいたぞ



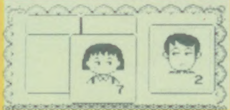
要するに、バクチってやつだ!!

スクラッチ



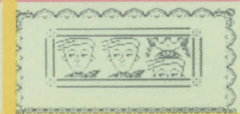
たまちゃんのカードを引けばいい。まるちゃんのはスカ

ハイ&ロー



相手のカードよりも大きい数字のカードを引けば勝ちだ

おともだちスロット



タイミングよくⒶボタンを押して、友達の顔をそろえる

ダイスバトル



3つのサイコロの目の合計が大きいほうが勝者である

お金を増やしたらしっかり貯金する

まるちゃんは小学生だから(?)、一度にあまりたくさんのお金を持ち歩くことはできない。そこで、自宅にある秘密の貯金箱にお金を貯めるんだけれど、運悪くお母さんに見つかると、左の写真のようなことになってしまうのだ。こうならないように、お友達から情報を集めて、お母さんのいないときを狙わなくちゃダメ。

あんた鬼だね…



没収よ!!

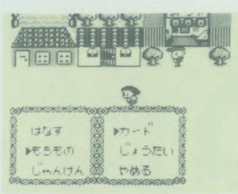


まだまだ気になる要素があるぞ!!

基本的なゲームの流れはここまで説明したとおりだけれど、さらにゲームを面白くするために用意されている要素がまだまだあるぞ。

カードって何?

じゃんけん勝負にストレート勝ちするともらえるのがカード。どんな種類のカードが何枚あるのかは分かっていないけれど、まるちゃんが一度に持てるお金の上限が増えるなど、とっても便利なものが、いろいろあるらしいよ。



もちもののコマンドでカード選択。と思ったら、ないよお

対戦はどうなる?

意外なことに、このゲームは対戦もできてしまうのだ。詳しいシステムは、よく分かっていないけれど、1人プレイのゲームに、相手のまるちゃんの邪魔をする要素が加わるらしい。



1P対2Pのじゃんけん勝負!! なんてことができるぞ





特報！

サ・ガ Sa・Ga 2 秘宝伝説

さらに中身が見えてきた！

最新情報徹底解説!!

スクープ1 プレストーリーが判明！

主人公は、父親を捜すために、そしてまた、世界に散らばる秘宝を求めて旅に出ることがわかったぞ

スクープ2 『メモ』システムを追加！

主人公が聞いた情報をメモリーしてくれる『メモ』というシステムが新しく追加されたんだ

スクープ3 バックアップは3つに！

前作では1つだけだったけど、バックアップは3つに増えた。これは大歓迎だね

価格も決定し、さらに実体が明らかになってきた。それらをまとめて一挙公開！

12月発売予定

スクウェア　4800円(税込)

1人用

2M

バッテリーバックアップ

ロールプレイング

※画面は開発中のものです

各キャラクタはこうなった

イメージイラストも見せちゃおう

前作と同じように、パーティの基本的な構成は4人で、左の8種類の中から選べるようになっているんだ。それぞれのキャラは、今までみんなに教えてきたとおり、いろんな特徴をもっているので、慎重に選ぶようにしよう。どのキャラも魅力あるので、実際にプレイするときに、どれにしようか迷ってしまいそうだね。



このイラストのように、いろんな武器を使いこなすことができる



[illegible]



体を取り巻くオーラのようなも[illegible]



こちらのほうも、エスパーボーイよりも、力は劣るが素早い



なんとなくオドロオドロしい雰囲気で、けっこう強そうな感じ



[illegible]



[illegible]



イラスト[illegible]実際の画面ではカワイイぞ

改良が加えられより使いやすく

前作にも登場していた、にんげん、エスパー、モンスターの、ごく基本的な特徴は、前作とほぼ同じ。でも、いくつかの点で変更された部分もあるんだ。たとえば、にんげんの成長システムは、前作のエスパーのように、戦闘後にHPの最大値が上がったりするようになり、戦闘で使った武器に応じて、能力値が変化するようになったんだ。また、エスパーは、より多くのアイテムを装備できるようになったので、さらに便利になった。もちろん、新キャラのメカにも注目！

お便利キャラNPCに頼ろう

ストーリーの進行にしたがって、パーティに参加する、NPC(ノン・プレイ・キャラ)が出てくるのも、『2』の特徴だ。

このNPCは、F.F.IIIみたいに、ヒントを与えてくれたりするうえに、戦闘にまで参加してくれるという、とってもありがたいキャラなんだ。全部で8人も登場するそうなので、どんな出会いが待っているのか楽しみだね。

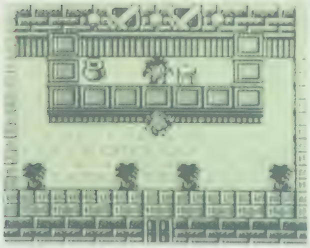


5人目の仲間はNPCだけど戦闘にも参加してくれるのだ

新事実が次々と明らかに!
さらに改良されて遊びやすくなったのだ

『2』は、前作をベースに、あらゆる点で改良が加えられて、さらに楽しく遊べるようになった。

これまでに紹介したように、グラフィックが細かくなったり、パーティキャラの特徴が変わったり、などということは、ほんの一部のことで、まだまだほかにも、いろいろ工夫が凝らされて、ゲームの質を高めているんだ。たとえば…。



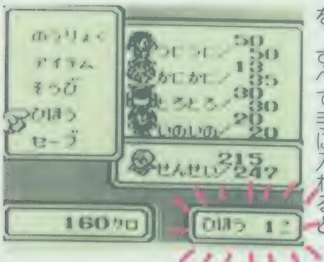
○細部まで丁寧に描かれていて、なかなか細かいグラフィックだ

秘宝には不思議な力が!

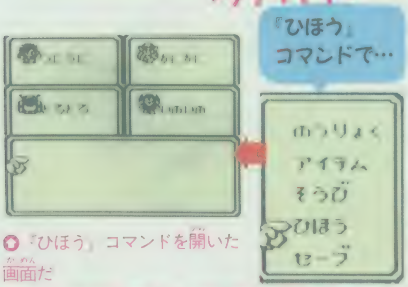
世界に散らばる77個の秘宝を集めることが、ゲームの大きな目的の一つ。その秘宝なんだけど、ただの持ち物ではないことは、もう知っているよね? そう、装備したりすることもできるようになっているんだ。

そしてさらに、77個の秘宝を、すべて手に入れると、驚いたことに、神秘の力を発揮するということなのだ。いったいどんな力を秘めているのかは謎だけど、秘宝を集めないことには先に進むこともできない。

最終的にすべてがそろったときには、はたして何が起こるのだろうか?



○秘宝の数が一目でわかる



○『ひほう』コマンドを開いた画面だ



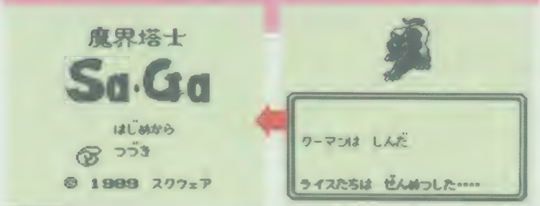
○秘宝は、宝箱の中に隠されていたり、人が持っていたり…

全滅しても何度でも挑戦できる

戦闘に敗れて全滅しても、何度でも戦闘をやり直すことができるようになったんだ。前作では、全滅してしまうと、前にセーブしたところから再開するようになっていたので、それまでの苦労が無駄になってしまった、なんてことがあった。

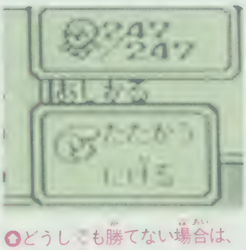
しかし、たとえ全滅してしまっても、また同じ戦闘シーンの初めからトライできるので、強いモンスターと戦うハメになっても、気を落とさないでガンバッてみよう。『逃げる』という奥の手もあるしね。

前作ではセーブしたところからやり直し





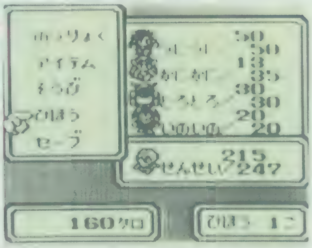
○命を惜しまずに、強いモンスターに向かって行くこともできるんだ



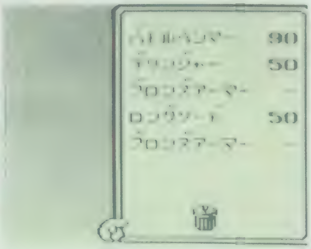
○どうしても勝てない場合は、逃げるようにしよう

サブ画面はこんな感じに!

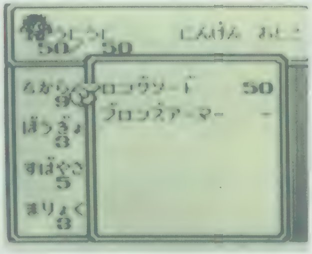
選べるコマンドが増えたこともあって、サブ画面の形も変更された。さらに、『メモ』のコマンドも、新しく追加されたんだけど、残念ながら最新の写真は、まだ見せることができないので、左の画面には、まだ『メモ』のコマンドが入っていない。また、前作と同様、もうひとつのサブ画面があって、キャラの順番を入れ換えたりすることもできるようになっているんだ。



新しく『メモ』のコマンドも追加されるようになったんだ

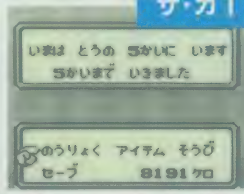


共有アイテムは最大16個に



前作より見やすくなった

サ・ガ1



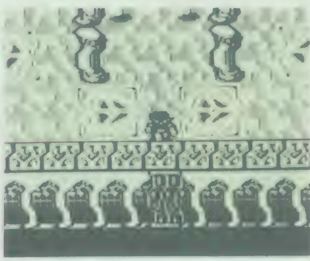
前作のサブ画面。塔の何階にいるのかも表示されている

多彩な画面効果が楽しめる

ゲームを楽しく盛り上げてくれるような画面処理の演出も、前作より強力にパワーアップされたんだ。

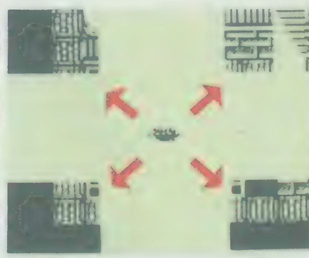
ゲームボーイの発売当初には考えられなかったいろいろな工夫が、さまざまな場面で駆使されているので、ビジュアル的にも充分満足できる仕上がりになっているんだ。

ユラユラ揺れたり…



画面全体がユラユラと揺れる。幻想的シーンが見られるのかな

4つに分かれたり…



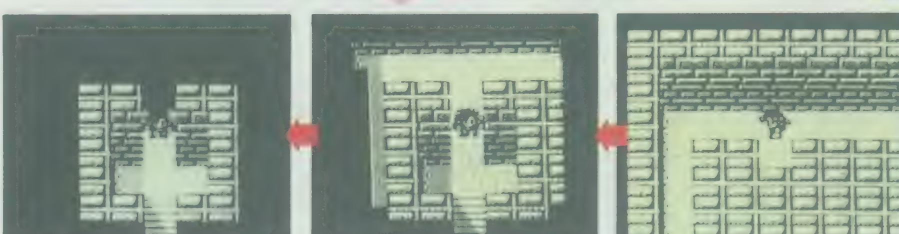
画面が4分割されて、画面外へ消えていくような効果も

フェードアウト!



画面全体が、消えて行ったり現れて来たりすることも

そしてこんな処理も



このように、部屋の中に入ると、周りが暗くなるような「ブラックアウト」という画面処理も出てくるんだ

信長の野望 ゲームボーイ版



コマンドの活用法と7カ国の詳細データを公開!!

天下統一をめざすシミュレーション「信長の野望ゲームボーイ版」。7カ国の国別データをキミの攻略に役立てよう！

10月10日発売予定 光栄 5800円（税込）

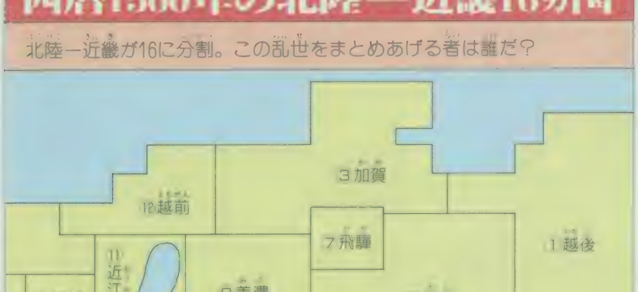
対戦型	1M
	バッテリーバックアップ
	シミュレーション

全16カ国の覇者をめざせ！

ゲームボーイ版・信長の野望は実際に織田信長とそのライバルの戦国武将たちが覇をきそいあった北陸―近畿16カ国が舞台。キミは他の15人の武将を滅ぼし、戦国の覇者となれるか？

西暦1560年の北陸―近畿16カ国

北陸―近畿が16に分割。この乱世をまとめあげる者は誰だ？

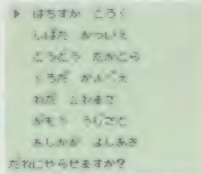




○16人の中でどの武将でプレイするか。[illegible]

国力増強のポイント！

戦国の覇者となるためには、強力な軍隊が必要だ。だが強力な軍隊を作り、維持するためには、金とある程度の経済基盤が必要だ。最初に豊かな国を作るためのポイントを教えるぞ。



内政コマンドを実行する時は知力と運の高い武将に仕事をさせるとイイぞ！

基本収入の増収

第一に必要なのが、基本収入の増大だ。敵国を攻め落としても増えるが、戦をする前に自国の経済状態をある程度まで上げておこう。

米（秋の年貢米）

毎年秋に年貢米が入る。石高を上げる「開墾」で増収をめざそう。たまに治水の値を上げて凶作を起こりにくくするとベストだ。

金（春の税収）

毎年春に城下町から税金を取れる。商業の値を上げておくと、より多くの金が入る。一度上げておくと、数値が下がらない。

相場を利用

てっとり早く、大金を手に入れられるのが相場だ。毎年春に米の相場が変動する。おおよそ3.0～3.5を越えたら、自国の米を売って金にしよう。場合によっては借金をしても得な時もある。



米相場はまさに濡れ手にアワ

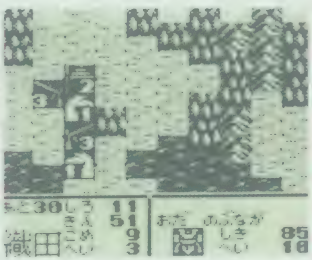
反乱を防げ

敵の大名以上に怖いのが反乱だ。武将が反乱を起こすと鎮圧で兵が減るし、百姓が一揆を起こすと自国の米、金がガタ減りする。ヤバイと思ったら即、施しだ。



げげっ、百姓が一揆を…こうなると、百姓は米と金を食い潰してしまうのだ

百姓一揆発生！



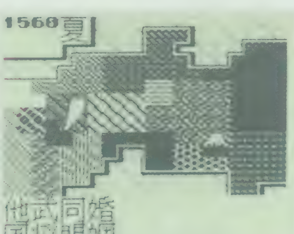
配下の武将が反乱を起こした。飼い犬に手をかまれるとは！

戦闘を有利に進めるには

敵との戦に打ち勝つにはなるべく少ない損害で戦に勝つよう、戦略・戦術を考えてコマンドを決定しよう。なるべく有利な状態に自分がいることが大切なのだ。HEX画面での実際の戦の前に戦いは始まっている！

同盟を盾に

実際の歴史で信長と家康が同盟を結んだように、戦略を練って同盟を活用しよう。隣接する国と同盟を結び、攻め込まれる可能性のある国を減らす手も有効。



隣接する大名を盾にするのだ

部隊を活用

実際の戦に入ったら、戦術・部隊をどう動かすかが生死を分かつ。それぞれの部隊の特性、戦場の地形を把握してより有利な形に自軍を展開しよう。



鉄砲隊で敵を引き付け、本陣を残りの部隊ですぐ取り囲め！



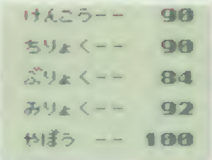
伏兵を使って、敵をうまく誘いこめれば楽だ。自分に不利な状況なら逃げろ！

7カ国の国別データを公開

それでは、信長の支配する尾張を始めとする北陸ー近畿16カ国のうち7カ国のスタート時（1560年）の国別データを公開するぞ。キミが戦国の覇者となるためにぜひ利用して欲しい。

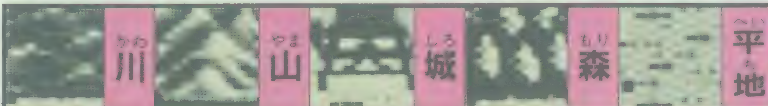
ステータスの見方

年……武将の年齢。春に1歳増。
健康…低いと、病で死ぬ場合も…。
知力…内政などコマンドの成果に影響。
武力…戦闘力。戦での働きに差が…。
魅力…施しでの効果などに影響する。
野望…高いと謀反を起こすことも…。
運……コマンドの成功率に影響する。



○大名のステータスのみ、スタート時にある程度見ることができるが

MAPの見方



平地	森	城	山	川
普通の場所。騎馬隊は2歩移動できる。動きやすい。	騎馬隊の2歩目では入れない。防御側にやや有利。	防御側の最後の砦。築城コマンドで防御力がアップ！	HEX画面上の障害物。いかなる部隊も移動不可能。	HEX画面上の障害物。同じく、海なども渡れない。

尾張 織田信長

最初にゲームのタイトルにもなっている戦国時代の風雲児、信長の治める尾張を紹介しよう。尾張は国も豊かで初心者でも安心してプレイができる。三河、美濃、伊勢志摩の3国に接しているが、家康以外はあまり強くないので、ある程度国が整ったら打って出よう。

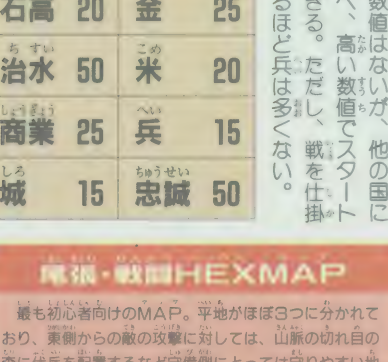
国データ

とりたててズバ抜けて高い数値はないが、他の国に比べ、高い数値でスタートできる。ただし、戦を仕掛けるほど兵は多くない。

石高	20	金	25
治水	50	米	20
商業	25	兵	15
城	15	忠誠	50

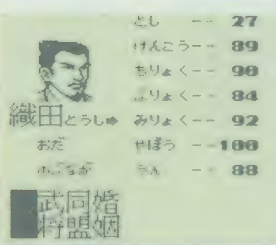
尾張・戦闘HEXMAP

最も初心者向けのMAP。平地がほぼ3つに分かれており、東側からの敵の攻撃に対しては、山脈の切れ目の森に伏兵を配置するなど守備側にとっては守りやすい地形になっている。万が一、伏兵を突破されても、部隊を配置しておけば1つのユニットに対して、複数のユニットで囲むことができる。敵の攻撃をしのぎきれば、敵軍の武将を捕らえる可能性も高くなる。逆に攻撃する側にとっては、いかに侵入路を越えられるかにかかっている。



織田家臣団データ

信長はこの時27歳。父の信秀の死後、家督を継いで8年目にあたる。先代から仕える猛者・柴田勝家など武将もそろっているが、信長自身が優秀な武将である。後に秀吉なども配下にできる。



○信長は大名の中でも高い能力を誇る

名前	年齢	健康	知力	武力	魅力	野望	運
織田信長	27	89	90	84	92	100	88
柴田勝家	36	87	56	92	83	72	78
丹羽長秀	26	79	84	54	72	33	76
佐久間信盛	34	68	68	42	53	35	44

信長の野望 ゲームボーイ版

三河　徳川家康

後に徳川幕府を開く戦国の世の勝者、家康の治める三河は元は強力な大名だった今川氏に牛耳られていた。周囲は尾張、美濃、駿河、甲斐など4カ国に接しており、いずれも並み以上に強い国ばかりなので、歴史の通り、最初のうちは忍耐が必要かもしれない。

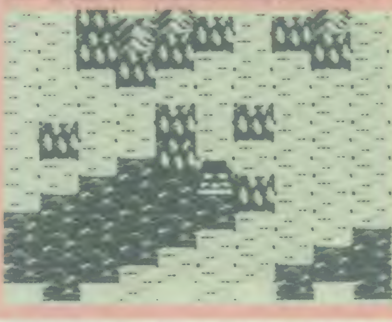
国データ

石高も25と高く、米や金も多いが、商業の値が低め。後の戦国の世の勝利者の国だけに、家康でゲームを始めてもいいかもしれない。

石高	25	金	20
治水	50	米	30
商業	15	兵	25
城	20	忠誠	50

三河・戦闘HEXMAP

三河の地形は信長のいる尾張とほぼ逆向きの地形。ただし、侵入路が広いので城と森に兵をおくのがベスト？



徳川家臣団データ



○歴史の通り天下を統一できるか

徳川家康自身、運と知力が高いので内政に向いている。また、はじめから武将が4人いるのはウレシイ。

名前	年齢	健康	知力	武力	魅力	野望	運
徳川家康	19	91	83	90	95	86	92
酒井忠継	34	78	82	55	82	55	71
鳥井元忠	22	80	41	69	65	42	44
石川数正	29	79	61	73	66	54	73
服部半蔵	19	100	33	89	58	42	76

美濃　斎藤義竜

親の戦国武将、斎藤道三を息子の義竜が殺し、後を継いだのが美濃。肥沃な土地にめぐまれているが、内乱の後で国自体はガタガタになっている。この国を選んでの天下盗りは難しい。加賀、飛騨、甲斐、三河、近江、尾張、伊勢志摩など全部で7カ国に接している。

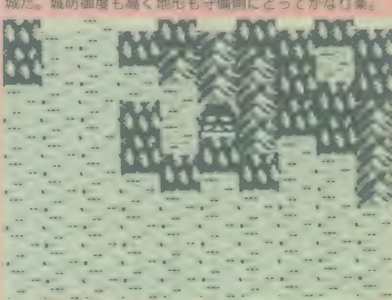
国データ

本来は肥沃な土地で数値も高いが内乱の後で金が少ないのがネック。稲葉城は山城だけに城の防御力が高いのが救いかも。

石高	30	金	10
治水	50	米	30
商業	20	兵	15
城	30	忠誠	50

美濃・戦闘HEXMAP

望みの薄い美濃にとって唯一ありがたいのがこの稲葉城だ。城防御度も高く地形も守備側にとってかなり楽。



斎藤家臣団データ



○イマイチ頼りなさそうな顔

大名の義竜の健康状態がかなり気になるが、さらに能力の高い武将がいないのも先行き不安を感じさせる。

名前	年齢	健康	知力	武力	魅力	野望	運
斎藤義竜	34	38	64	82	68	72	33
稲葉一鉄	45	76	52	77	83	62	88
氏家卜全	35	68	70	61	63	78	65
安藤盛成	34	68	78	53	76	87	60

伊勢志摩 北畠具教

信長の治める尾張の隣国で北畠一族が治めているのが伊勢志摩だ。特に特徴のない国だが、信長でプレイした場合、おそらく最初のターゲットになるだろう。尾張の他に、美濃、近江、伊賀、大和と5カ国に接しており、国が踏み潰されるのもわりと早い時期?

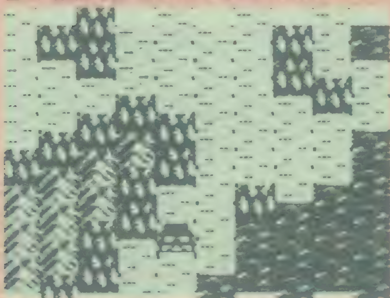
国データ

とりたてて特徴のない国で、各データの数値も平均的。逆にここからスタートするのも、ゲームとしては面白いかもしれない。

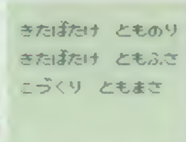
石高	20	金	15
治水	50	米	20
商業	25	兵	15
城	15	忠誠	50

伊勢志摩・戦闘HEXMAP

一見、守りやすそうに見えるが、城まで平地で行ける上に、騎馬隊で誘い出されると本陣がカラ空きに…。



北畠家臣団データ



◯たった3人。戦か…

北畠氏の最大の悩みは、見てもわかる通り人材不足。戦闘が始まっても、武将が2人足りない。国造りもだが、人材がまず必要だ。

名前	年齢	健康	知力	武力	魅力	野望	運
北畠具教	33	78	67	59	73	42	55
北畠具房	14	72	58	52	61	46	40
木造具政	30	69	61	50	56	67	61

駿河 今川義元

東海地方の実力者、今川義元が治めるのが、ここ駿河。歴史では信長との戦、桶狭間の戦いで敗北、死亡するが、ゲームのスタート時では健在。信長でプレイした場合、序盤で今川に勝てるかというと難しいだろう。甲斐、相模、三河の3国と接している。

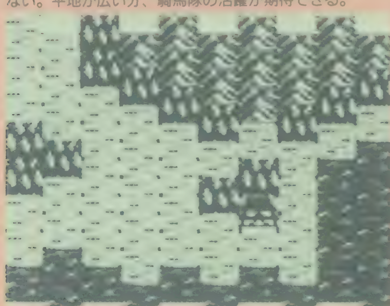
国データ

スタート時では駿河の国データは家康の三河と全く同じ数値。逆にどれだけ家康と違いが出てくるか、わりと興味のあるところだ。

石高	25	金	20
治水	50	米	30
商業	15	兵	25
城	20	忠誠	50

駿河・戦闘HEXMAP

山脈は北の方にあるだけで、守りの役には立ってくれない。平地が広い分、騎馬隊の活躍が期待できる。



今川家臣団データ



◯…のナイ男。内政は部下まかせ

今川義元のツキのなさに加え、イマイチ優れた武将がいない。国データは徳川と同じだが差が出そうだ。

名前	年齢	健康	知力	武力	魅力	野望	運
今川義元	42	56	89	81	95	98	31
今川氏真	23	90	31	15	62	11	33
朝日奈泰朝	27	79	72	58	75	38	62
岡部元信	27	79	25	64	50	21	53
葛山氏元	31	68	62	35	56	40	63

信長の野望 ゲームボーイ版

越後 上杉謙信

石高	30	金	20
治水	50	米	30
商業	15	兵	25
城	30	忠誠	60

猛将、上杉謙信が治めるのが越後。信長の野望・ゲームボーイ版では最も北に位置する大名だ。甲斐の武田信玄との戦・川中島の合戦はあまりにも有名。

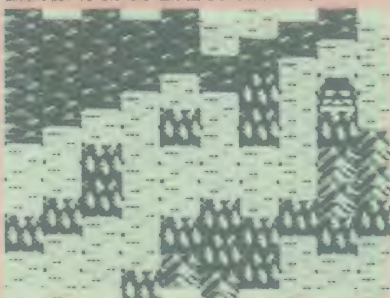
隣接する国はライバルの信玄が治める甲斐と加賀、相模の3国しかないが、いずれも強力な大名ばかりだ。

国データ

米どころの越後だけに石高は高いが商業の値が低い。民の忠誠度が60と他国より少し高いのは謙信の人徳のせいだろうか？

越後・戦闘HEXMAP

北の端に城があり、途中の森で伏兵が襲ってくるかも。部隊の使い方でかなり差が出そうなMAPだ。



上杉家臣団データ

上杉謙信の武将たちはそこそこにまとまっている。でも、大名自ら戦闘の先陣を切るのが謙信に似合っている。

名前	年齢	健康	知力	武力	魅力	野望	運
上杉謙信	31	58	63	100	88	22	50
宇佐美定満	68	51	89	60	65	92	51
直江景綱	54	64	87	23	75	36	64
柿崎景家	41	76	28	86	40	62	57
斎藤朝信	36	37	34	66	48	62	55
北条高広	40	75	32	79	65	81	48

甲斐 武田信玄

石高	25	金	35
治水	50	米	25
商業	15	兵	20
城	10	忠誠	50

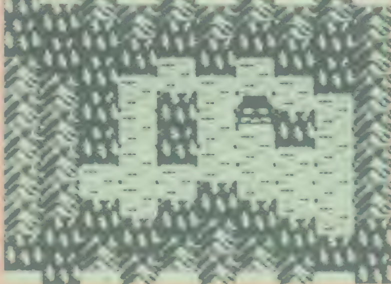
金山で有名な甲斐を治めるのが、上杉謙信と並ぶ猛将、武田信玄だ。山々に点在する武将たちをまとめあげ、川中島の合戦を5度にわたり戦い抜いた手腕は恐れられていた。隣接する国は越後、加賀、飛騨、相模、駿河、美濃、三河と7カ国。風林火山は爆発するか？

国データ

甲府金山で有名なだけに最初の金が35と多い。城の値が10と低いのは、信玄はその生涯で城を持たない武将であったため。

甲斐・戦闘HEXMAP

山に囲まれた盆地の中に城がある。敵は城を中心に攻るので、武田の騎馬隊に惑わされないよう注意しよう！



武田家臣団データ

武田信玄の配下はなんと6人もいる。人材は豊富だ。

名前	年齢	健康	知力	武力	魅力	野望	運
武田信玄	40	57	93	89	95	71	63
武田信繁	36	77	65	85	71	44	48
山県昌景	37	77	45	87	73	36	64
高坂昌信	34	88	86	65	71	28	75
馬場信房	46	85	35	78	62	4	56
内藤昌豊	35	78	73	71	62	43	65
山本勘助	61	72	95	69	42	25	83

クエスト3まで
バッチリ予習だ！

SDガンダム外伝 LACROAN HEROES

ラクロアンヒーローズ

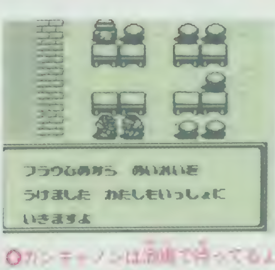


拠点はラクロア王国

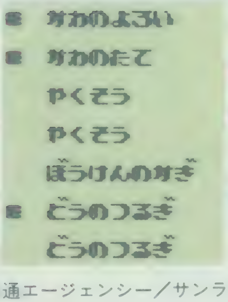
ナイトガンダムの冒険が始まるラクロア王国。もう何度も紹介してるけど、ここはうんと先の情報も得られる重要な場所だ。
でもとりあえず最初にすべきことはガンキャノンを仲間にいれて、フラウ姫から冒険の鍵をもらうこと。
地下にある冒険の扉から7つのクエストに出発！町の外は危険だからね。



フラウ姫はもちろんラクロア城にいるしさ

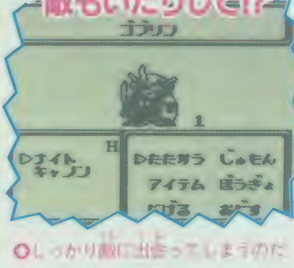


ガンキャノンは酒場で待ってるよ

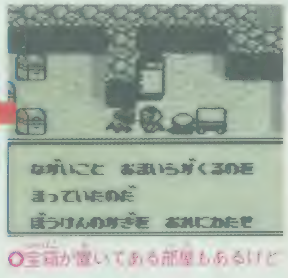


これくらい装備できたら調べ…

敵もいたりして!?



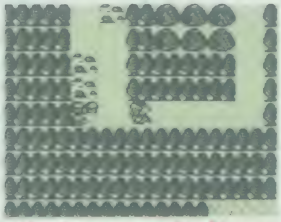
しっかり敵に出会ってしまうのだ



宝箱が置いてある部屋もあるけど

クエスト1 ゴブリンの洞くつ

最初のクエストはノアという村を足がかりにしてゴブリンたちのアジトをたたくんだ。ゴブリンの洞くつには2人目の仲間と謎の少女が捕らわれているからまずは人命救助かな?
新しい仲間は僧侶のガンタンク。ちょっと体力に問題があるけど、防御系の魔法を使うたのもしい仲間だ。



扉を抜けるとノアの村の前にいた



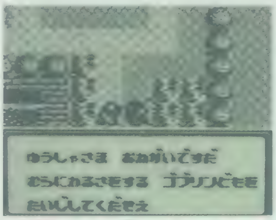
村の北にはゴブリンの洞くつ

ノアの村にて

冒険の扉を抜けるとノアの村のすぐ手前に出るぞ。
村人たちは北の洞くつに住むゴブリンたちに手を焼いているみたいだ。ゴブリン退治を頼まれてしまった。



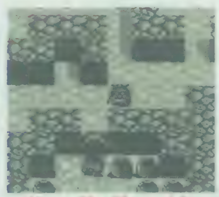
一見平和そうな村に見えるけど…



旅館もよろず屋もそろってまっせ

洞くつに突入

地下3階で構成されているこの洞くつには武器や薬草の入った宝箱がいっぱい。たいていそばに敵がいるけど、全部開けてみようね。



初めは敵1匹でも苦戦するかも。きたえなくっちゃ

地下1階

宝箱とその番人がいる。ゴブリンザク1匹ずつだからレベルを上げるにはちょうどいい場所かもしれない。



1度[illegible]しても、洞くつに入り直すと[illegible]してるぞ!

地下2階

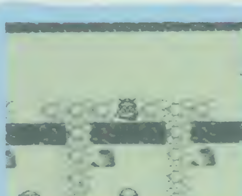
地下1階で降りる階段によってさらに下へ続く階段がある部屋と、ゴブリンたちがいる部屋に分かれる。



地下1階[illegible]この部屋に出る。さらに[illegible]

地下3階

2人目の仲間、ガンタンクと、謎の少女ララアが牢屋に閉じ込められてるぞ。彼女はいったい何者か?



この部屋は[illegible]。[illegible]は特にいないから[illegible]

ナンダオマエハ?





[illegible]

ガンタンク合流!



[illegible]



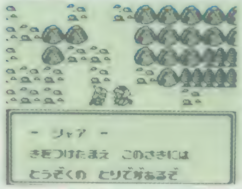
クエスト2 盗賊の砦

2つめの冒険の扉に入るといきなり目の前にシャアがいて、この先に盗賊の砦があるから気をつけろと忠告をして去ってゆく。彼はいったい何者だろう？

せっかくの忠告だけど、結局盗賊に捕まってしまう。



気をつけたまえ



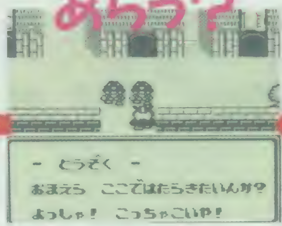
突然目の前にシャアが。一言忠告して去ってしまう変な人

おおっ！



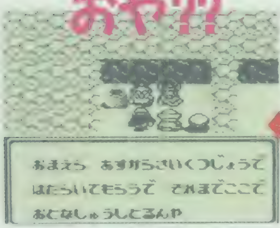
あれが盗賊の砦？ 行ってみよう

あらっ？



と思ったらなんだか怪しげだぞ

おや？？



ひえ～いきなり閉じこめられた～

捕虜が給仕に!?

あえなく捕虜にされてしまったナイトガンダムたち。ガンタンクはさっそく給仕をさせられてしまう。なんとかして仲間を助け出さなければとあせる彼だが、酒場のお姉さんにこき使われる毎日なのだ。どうしよ？



ひどいよ～、ひきずられてる

どこまでつれてくつもりだ？



働け～！ 攻めまくられるガンタンクだった…



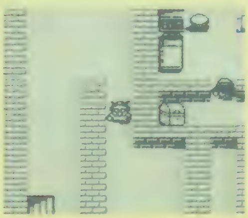
働くかわりに昼間は自由に動けるんだけどね

せまいようで広い!? 砦内部

クエスト2は盗賊の砦の中での冒険だ。入り口には門番がいてボスを倒さないと外に出られないぞ！ ナイトガンダムたちが捕まっているうちは敵はまったく襲ってこない。

盗賊の砦本部

左の入り口は捕虜たちがいる採掘場に、右はボスの部屋につながっている。真ん中に入ってもなにもないよ。



地下1階、地上3階建ての建物なのさ。登ってみよ



ちなみにボスは1階だ

酒場

盗賊たちの食事をつくっている。ガンタンクはここで給仕として働かされているんだ。



酒場といっても飲めない。盗賊たちの食堂だい

わしが大活躍



他にも捕虜が

試行錯誤してガンタンクは仲間を助け出すのに成功した。しかしナイトガンダムたちのほかにも捕虜になっている人たちがいるみたいだぞ。もちろんほうっておくわけにはいかないよ。



○見はりは1人だけ。弱いもんさっ



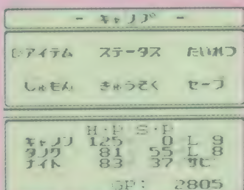
○捕まっていた人々からも情報収集



○トゲトゲはダメージゾーンだよん

モビルスーツはサビに弱い

敵の中には特殊な攻撃を仕掛けてくるものがたくさんいるけど、特にサビ攻撃が怖い。体がサビてまったく動けなくなるんだ。このクエストだったら医者のところへいって治してもらうしかない。



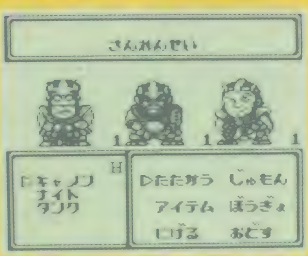
○[illegible]

ボスの前には…

さて、捕虜もばっちり助けたところでこの砦のボスを倒したいところだけど、砦本部にはオルテガ、マッシュ、ガイアの『黒い三連星』と呼ばれる強敵が待ちかまえている。用心しよう。



○ボスの側近、黒い三連星だ。けっこう手強いんだ。これが



○[illegible]

子分の家!?

商人になりたいという妙な盗賊の1人が住んでいる。とりあえず害はなさそうだけど…。



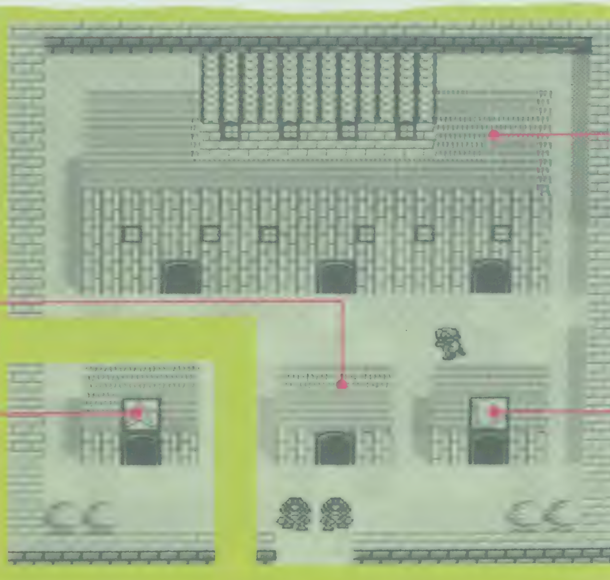
○[illegible]

医者の家!?

捕虜として捕まっているこの医者はただで仲間を生き返らせたり、治療をしてくれるぞ！



○[illegible]



クエスト3 湖畔の神殿

クエスト3の舞台はドアンの町とドアンの神殿。この2つの建物を行き来するには水門の洞くつを抜けなければならないのだが、洞くつ内に水が流れていて通れない。どうやって通る？ そして神殿には何が？

クエスト3の世界

ドアンの町 ⇔ 水門の洞くつ ⇔ ドアンの神殿



湖の向こうにあるのがドアン神殿

ドアンの町

この町の村長に神殿に行って宝玉をとってきてくれと頼まれてしまう。なぜそれが必要なのか今はよくわからないけど、アムロらしい騎士も神殿に向かったらしいからとりあえず行ってみなくちゃ。でも神殿にはいろんな仕掛があるみたい。



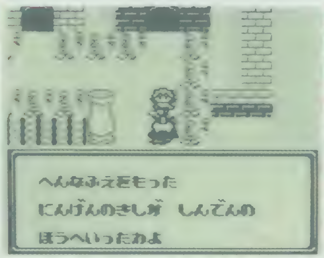
町に入ってすぐの建物が村長の家だ。あいさつしよっか



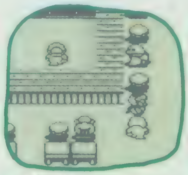
会ったばかりなのに神殿に行ってくれたとのまれちった

アムロが神殿に!?

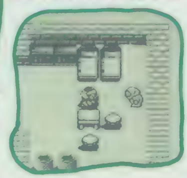




アムロの情報だ。神殿に向け[illegible]



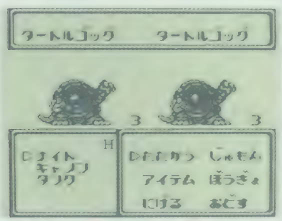
町の人たちはさりげなく重要なヒントを話してくれてるみたい



この町にもおなじみ旅館、よろず屋、教会があるからひと安心さ

神殿への道のり

町から神殿までの道のりはたいして遠くはないが、湖がじゃまで東からまわりこまなければならない。途中で遭遇する敵の強さが半端でないからさっさと逃げたほうが利口だ。



どえー、強いのよこの人たちは[illegible]



水門の洞くつを通らないと神殿に行けないよん



湖ぞいに進まないと手におえない敵が出ちゃう



神殿に行くには町から西に[illegible]

快速！ ケンタウロス走法

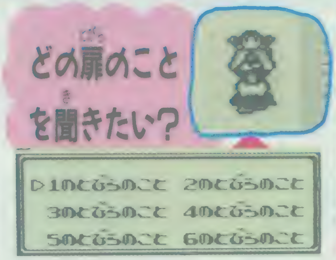
ナイトガンダムたちの歩くのが遅いという人はⒷボタンを押しながら進めてみよう。とてつもなく速く動けるぞ！ いつでもどこでも足が速くなる便利な技、名付けてケンタウロス走法なのだ！



[illegible]

クエスト4~7 サタンガンダムはどこ?

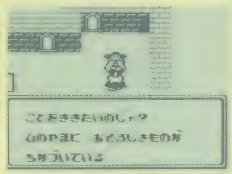
ゲームの前半を軽く紹介したけど、クエスト4以降はどうなるんだろう? 実はラクロア城内に予言者がいて、6つの扉の向こう側のことをちょっぴり教えてくれるんだ。ちょっとおうかがいをたててみよう。




ラクロア城の最上階にたたずむ人

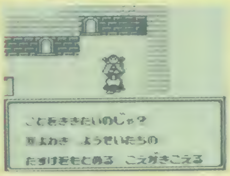
クエスト4 火の山

『火の山に恐ろしきものが近づいている』。ジオン軍のことなのかな?



クエスト5 妖精の森

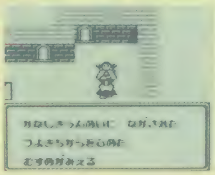
『かよわき妖精たちの助けを求める声が聞こえる』。敵に捕まっている?



どんな妖精かな?

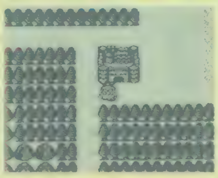
クエスト6 悲劇の魔道士

『悲しき運命に流された強き力を秘めた娘が見える』。今までの冒険で出会った娘で思い当たる人といえば!?



クエスト7 砂漠の城

扉は6つ、クエストは7つ。7つめのクエストは自分で手がかりをつかんで冒険しよう。さらにその後に…。


どうやって行くの?

魔法も使いこなすんだ!

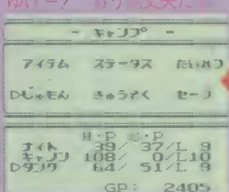
ナイトガンダム、アムロ、ガンタンクは魔法が使える。全33種類の呪文を使いこなさなきゃお利口な勇者とはいえないぞ。覚えなくちゃ。

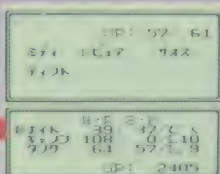
防御系

主にナイトガンダムとガンタンクが使う。戦闘時に使うものもあるが、毒やマヒ状態を治したりする地味な魔法が旅には欠かせない。

攻撃系

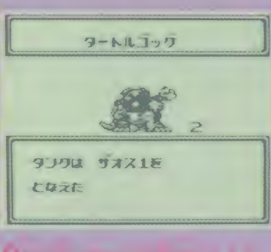
主にアムロが使う。同じ種類の敵が複数出現した場合は剣より魔法で攻撃する方がてっとりばやい。





毒、マヒにはそれぞれ別の呪文を唱えなきゃいかんのよ







F1ボーイ

F1マシンがゲームボーイにピット・イン!!

9月28日発売予定
アスク講談社　3300円(税込)

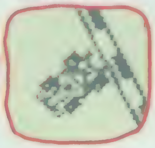
対戦型 | 512K | レース

やるたびに熱くなるF1ゲーム

スピード感あふれるF1ゲームがゲームボーイにやってきた。遊びやすさを重視しており、操作性も良い。また、ゲームを好みに合わせて、細かくモード選択できる。対戦でやるといっそうおもしろいぞ。



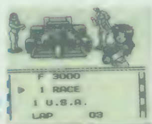
●激しい競り合いが魅力のレースゲームだ


●スピンすることもあるのだ

まわる!!
まわる!!

ゲーム選択が自由

次の4つの項目について、ゲーム開始前に自由に選べる。好みに合わせて遊ぼう。



●十字ボタンの上下と左右で、選択できる

■3つの難易度
F3000、F1、スーパーの3つあり、スーパーが一番難しいのだ。

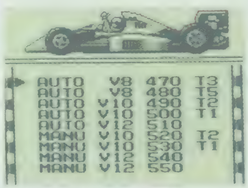
■モード変更が可能
レース数を1・4・8・16戦にでき、練習のテストやタイムトライアルもある。

■コースを自由に選択
好きなコースを選べる。レース数が4戦以上の場合、最初のコースのみ選べる。

■ラップ数の選択が可能
ラップ数を3〜30で選べる。4戦以上は、最初に全レースのラップ数を選ぶ。

車を使いわけろ

車は全部で9台。コースに合わせて変えられるぞ。車はそれぞれ特徴があるので、良く考えて選ぼう。



●車は全部で9台。車にはいろんな特徴があるぞ

V8エンジン 480馬力


●この車は、車体が細く、操作性が良い

V12エンジン 550馬力


●この車は、安定感があり、速度がでる

ゲーム画面の説明

ターボ残数
ターボの残り回数。使えない車もある。

コース図
現在のコースと自分の走っている場所を表示。

プレイヤー車
自分が選んだ車。接触に弱いのが欠点。

カーブサイン
コーナー手前にある。矢印の方向にカーブする。

現在のラップ
ラップ数を表示。何周めかすぐわかる。

タイム
現在までの走行タイムが表示される。



スピード
スピードメーター。最高速度は車によって違う。

ギヤポジション
現在のギヤを表示。ロー、ミドル、ハイの3段階。

順位
現在、何位で走っているかを表示。8位がビリだ。

目指せ!! ワールドチャンピオン

16のコースをまたにかけて、ワールドチャンピオンを競う。レースに参加するコンピュータ車は7台で、いろいろじゃまをしてくる。

全部で16コース

テクニカルコースあり、スピード重視の高速コースありの全16コース。世界の名コースがゲームボーイでうまく再現されている。コースの特徴を早く覚えよう。



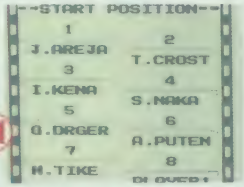
イギリスGPのコース。直線が多く、スピード重視のコースだ

モナコGPのコース。直線が少なく、カーブが多いコースだ



格闘戦が魅力だ

このゲームのだいご味は、なんといっても抜きつ抜かれつのカーチェイスだ。友達との対戦プレイでの競り合いは最高だぞ。ここで、1人プレイのときのレースの流れをダイジェストで見せちゃおう。



USAコースで、ラップは3周。最初は8番めからスタート

混戦からぬけろ

赤丸のが自分の車。スタート直後は混戦に巻き込まれやすい



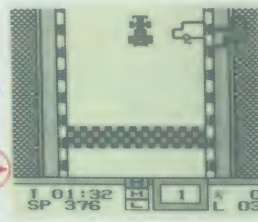


ヘアピンで敵を抜くんだ

最高357Km/hの車も、ターボを使うと速度が379Km/hになる



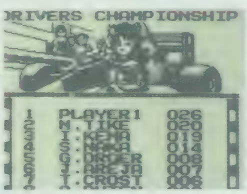
フィニッシュ!!



コースに合せて選ぶのがコツだ

レース後には…

レース後には、順位とドライバーズポイントが毎回表示される。全てのレースが終わると、最終ランキングによって2種類のビジュアルシーンがでるのだ。4・8戦モードなら簡単に優勝のビジュアルシーンが見られるけど、16戦モードでは、なかなかうまくいかないぞ。



見事にワールドチャンピオンになったときのビジュアル

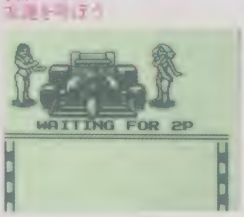
惜しくも2位以下だと表彰台のビジュアルとなる

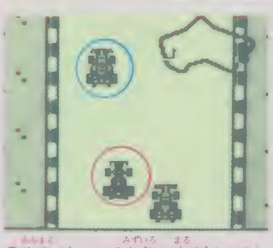


対戦がおもしろい

このゲームは1人でやるより、対戦プレイでやる方を勧める。1人でやるときと同じように、最高16戦でワールドチャンピオンを競うことができ、しかも、人対人の対決はスリルがあっておもしろいのだ。いっぱい練習して友達と楽しく、仲良く遊ぼう。

2Pの受付待ちの画面。早く友達を呼ぼう





赤丸が1Pで水色の丸が2Pだ



10月12日発売予定 アイ・ジー・エス 3300円(税込)

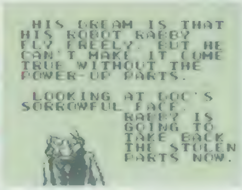
ジャンプが決め手のコミカルアクション

1人用 | 512K | コンティニュー | アクション

パーツを取り戻せ!!

カザム博士が作ったウサギ型ロボット"ラビー"が、盗み出された16個の改造パーツを取り戻すために宇宙を旅するアクションシューティングゲーム。自慢のジャンプ力を存分に発揮して、宇宙を駆け巡ろう。





↑すっかり気を落としてしまった博士を救い、ラビーは旅立つ

ルールはこうだ

ラビーの基本動作は、歩行とジャンプだけど、ジャンプこそが、このゲームのすべてとも言える。ジャンプして「?」と書かれたパネルの上に乗り、まん中でジャンプするとパネルが開いて中身が分かる。開いたパネルの上で、もう1回ジャンプすると、それぞれの効果が得られるってわけ。こうやって次々にパネルを開けてゆき、改造パーツを発見すればステージクリアになる。地面に開いた穴や宇宙空間に"落っこちる"とミスになってしまうぞ。

↓基本画面。強制スクロールで、ある程度進むとループする



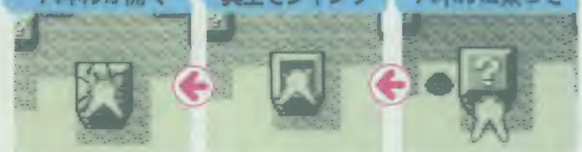
ジャンプが決め手!!

パタパタ



↑Aボタンを押している時間でジャンプの高さを調節。ジャンプ力が最大だと、耳をパタパタさせて滞空時間も長くなる

パネルに乗って → 真上でジャンプ → パネルが開く



↑何度も踏むと、壊れてしまうパネルもある

↑ハンでジャンプしても開けられないよ

↑ギューンと飛び上がってパネルに乗るんだ

落ちたらアウトだ

地面に降りると → 穴が開く / これがパーツだ



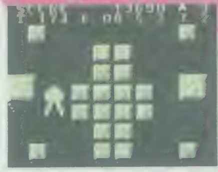
↑うっかり足を踏み外すと、その場でペコになっちゃう

↑さらにショックを与えると、ポッカリ穴が開く

↑高いところから着地すると、ショックでヒビが入り

↑このパネルに隠されているかは、決まっていない

3種類のステージを突破しよう



○パネルを踏むと音が鳴り、その音で神経衰弱をする



○パネルからパネルに飛び移る操作テクニックが必要



○地面ステージ。敵も多く、地形もさまざまである

道中は楽じゃない!!

ゲームは全8ラウンド。各ラウンドは、地面、宇宙、ボーナスの3つのステージで構成されている。地面と宇宙のステージに改造パーツが隠されているぞ。

敵キャラ&障害物

地面と宇宙のステージにはカザム博士のライバル・ドータス博士の作ったロボット軍団が出現し、ラビーの邪魔をするんだ。他にも、いん石が飛んできたりと、危険がいっぱい。



○触れてもミスじゃないけど



○「ドータス」。踏みつけることができない敵



○湿地に現れる「ケロケロ」。カエルみたいだね

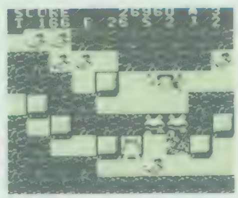


○モグラみたいな「モグモグ」。地面から出現

地形にも注意!!

地面ステージで意外にやっかいなのが地形。地面を歩いているときは、地形によってさまざまな制約を受けることになるぞ。

ジャンプや落下によって穴が開く	穴が開く上に、移動に慣性が加わる	絶対に穴が開かない。とても安全	ジャンプ力、移動力が半分になる	パネルの残骸。ジャンプ、移動力減	パネルの残骸と同じ。元からある



○下に降りないで済むのなら、そうしたほうが安全だけど…

アイテムを装備せよ

ゲーム中に手に入れたアイテムを使えば、ジャンプ力がアップしたり、弾を撃てたりする。アイテムには2つの系統のものがある。

改造パーツを使う

各ステージで見つけ出した改造パーツを、ステージ間に装備することができる。種類と、その効果は左を見てくれれば分かるよ。

```
POWER-UP PARTS
    SELECT
BULLET STOCK       2
PROTECTOR          1
POWER WING         0
SHOCK ABSORBER     1
▸EXIT
            RABBY/4
```

バレットストック。ラビーの撃つ弾が30発増加する

パワープロテクター。2回まで、敵の攻撃などを防ぐ

パワーウイング。空中での移動に慣性がかからない

ショックアブソーバー。地面に穴が開かなくなる

○ワンナップというパーツもあるけど、装備はできないからね

敵を倒して入手

地上の敵をジャンプで上から踏みつぶし(横から当たるとミス)たり、弾を当てて倒すとアイテムが出現することがある。これらは、取った瞬間に効果が現れる。

S	J	B	M
移動スピードが3段階まで速くなる	ジャンプ力が3段階まで高くなる	ラビーの撃つ弾が10発増える	ラビーのストックが、1機増える



○その場で役立つ、特殊アイテムが出現



○敵を無視するのも作戦のうちだが、倒せば…

超(ちょう)ウルテ技(テクニック)



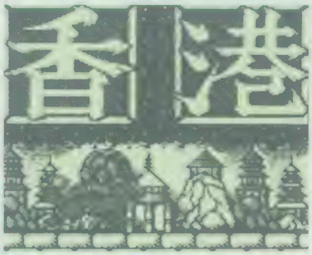
今回(こんかい)のウル技(テク)のラインナップは、アクションとパズルゲームで集(あつ)めてみました。サウンドセレクトやボーナスステージなど、楽(たの)しく遊(あそ)ぶために知(し)っていて得(とく)するものばかりだよ。

優勝技(ゆうしょうわざ)

香港(ホンコン) おもしろコマンド

青森県(あおもりけん)／藤田まことクン

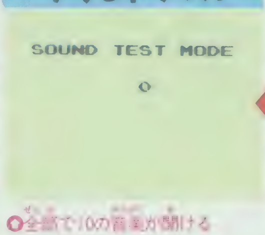
なんとこのゲームにサウンドテストができるコマンドとグラフィックが見(み)られるコマンドとブロックくずしができるコマンドがそれぞれ発見(はっけん)された。そのコマンドは下(した)に記(き)してあるので、タイトル画面(がめん)のときそれを実行(じっこう)してね。サウンドテストの場合(ばあい)は、Ⓐボタンで音楽(おんがく)を聞(き)ける。ブロックくずしは十字(じゅうじ)ボタンの左右(さゆう)でバーを動(うご)かすんだ。



このタイトル画面(がめん)で次(つぎ)のコマンドを実行(じっこう)しよう

サウンドテスト

Ⓐボタンを押(お)しながらスタートボタンを押(お)す



全部(ぜんぶ)で10の音楽(おんがく)が聞(き)ける

グラフィック

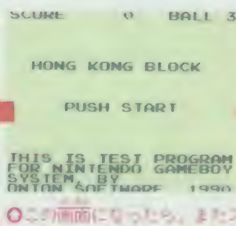
Ⓑボタンを押(お)しながらスタートボタンを押(お)す



クリアしたときにでる女(おんな)の子(こ)だ

ブロックくずし

ⒶボタンとⒷボタンを同時(どうじ)に押(お)しながらスタートボタンを押(お)す



この画面(がめん)になったら、またスタートボタンを押(お)すんだ



このように遊(あそ)べるぞ



クリアするとこの画面(がめん)になる

横綱技
●TMNT
体力回復技
大阪府／蒔田伊知郎クン

このゲームで、1回だけ体力を満たんまで回復してくれるありがたいコマンドが発見された。

やり方は、ポーズをかけて、十字を上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順番に押すだけでOKだ。この技があれば、かなりゲーム進行が楽になるね。

●このように、体力が減ってきたら、次のコマンドを実行しよう



ポーズをかけて十字を、上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順番に押す

いきなり満たん



●これでひとまず安心だ

大関技
●TMNT
ボーナスステージ
愛媛県／森口浩二クン

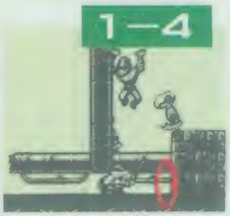
ステージ1―1、1―2、1―4、2―1でそれぞれボーナスステージへの入口が発見された。それぞれの場所は下の写真で確認してね。ステージ1―1はボーナスゲーム1、ステージ1―2と2―1はボーナスゲーム2、ステージ1―4はボーナスゲーム3でそれぞれ遊ぶことができるんだ。



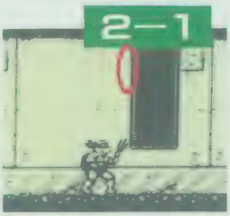
●最初に出てくる2つあるドラムカンのうち、右側を壊せ



●この場所には、触れるだけでボーナスステージへ行ける



●この場所でも、触れるだけでボーナスステージへ行ける

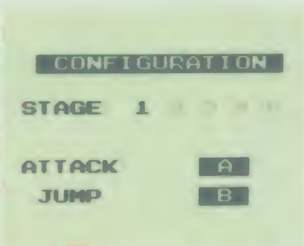


●上から出てくる2本目の柱の、上の方にジャンプだ

大関技
●TMNT
ボーナスゲームの練習
神奈川県／たけちゃんクン

なんと、ボーナスゲームを練習することができるウル技が発見された。

やり方は、写真Aのような設定画面で、セレクトボタンを押しながらⒶ、Ⓑボタンを同時に押すだけでOKだ。すると、ステージ1　2　3　4　5　?と5のとなりに?が現れるのでそれを選ぼう。あとは、ボーナスゲームを選ぶ画面になるので、自分がやりたいゲームを選んで練習しよう。



●写真A、この画面で次のコマンドを実行しよう

セレクトボタンを押しながら、Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押す



●3ケタの数字を当てるゲームだ。かなり難しいぞ



●交代で手裏剣を取るゲームだ。最初に取る数が重要だぞ

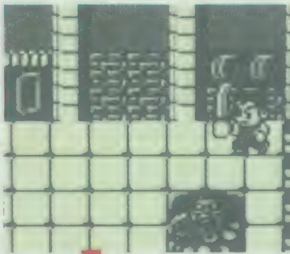


●標的を撃ち落とすゲームだ。これは結構簡単だ

大関技
スーパーチャイニーズランド
炎魔龍王必勝技
奈良県／若林逸平クン

なんと、このゲームの最後のボス、炎魔龍王を簡単に倒すことができるウル技が発見された。

やり方は、ステージ8－4で、玉帝剣を装備してから写真Bの場所まで行こう。この場所に着いたら、上の壁に向かってミラクルキックをするんだ。すると壁の中にはまることができる。はまったら、あとはボスが近づいたとき玉帝剣で攻撃すれば簡単に倒せる。

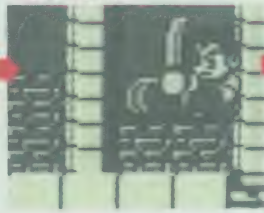


写真B。まず、玉帝剣を装備した状態でこの場所にこよう



ここで、壁に向かってミラクルキックをやれば、はまってしまう

うまいこと、この場所にはまることができれば





簡単に倒すことができるぞ

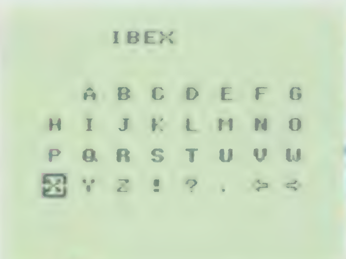
楽勝だ!!

小結技
いきなり最終面
山形県／大ちゃんクン

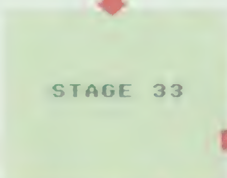
このゲームで、いきなり最終面へ行くことができるパスワードが発見された。

そのパスワードはズバリ、「IBEX」だ。このパスワードを入力すれば、最終面であるステージ33から始めることができるぞ。しかし、ここに出てくる最後のボスはかなり強い、それだけは頭に入れておいてくれ。

IBEX



右のパスワードを入れると…



なんと、いきなり最終面の、ステージ33から始めることができるんだ。しかし…

この最後のボスは、かなり強い。倒すには、そうとうなテクが必要だぞ



大関技
パズニック
サウンドテストを発見
千葉県／桑原綾人クン

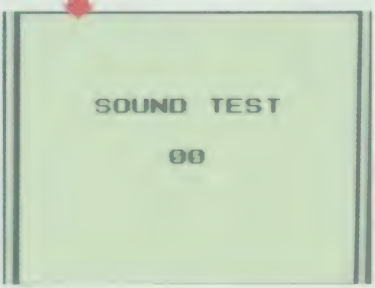
このゲームに効果音とBGMが聞けるサウンドテストがあった。

タイトル画面のときに、セレクトボタンを押しながら、Ⓐボタンを押すとサウンドテスト画面になるぞ。そこで、十字ボタンで選び、Ⓐ、Ⓑボタンで25種類選択して聞くことができるぞ。

このタイトル画面のときに、左のコマンドの通りにしよう



セレクトボタンを押しながら、Ⓐボタンを押す



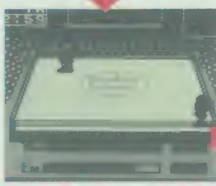
十字ボタンで選曲して、Ⓐ、Ⓑボタンで BGMや効果音が聞ける

白いタイソン
ボクシング
大阪府／二宮　仁クン

なんと、あのタイソンが白人になってしまうウル技が発見されたぞ。
やり方は、パワー振り分けのとき、写真Cのようにしよう。あとは、試合が始まったら全部のボタンを押してリセットすれば、デモの選手紹介のとき白人のタイソンが現れるんだ。

○写真C。プレイヤーや必殺パンチは適当に選び、パラメーター振り分けだけ、このようにするんだ





○ここで、セレクト、スタート、Ⓐ、Ⓑのボタンを全部押してリセットしよう

○そのままにしておくと、デモの選手紹介のとき、白人のタイソンが現れる



泳ぐ検非違使
平安京エイリアン
大阪府／豊川源太クン

面が進むとおわん型の小舟に乗って左右に移動できる場所がある面に行く。そこで、タイミングが難しいが、おわん型の小舟が動く瞬間に乗ろうとすると、小舟に乗りそこない、川にはまってしまうぞ。でも、おわん型の小舟が戻ってくると、キャラが乗ってしまうのでゲームは続けられる。



○まず、タイトル画面で、ファミコン版ではないほう、NEWゲームを選択してね



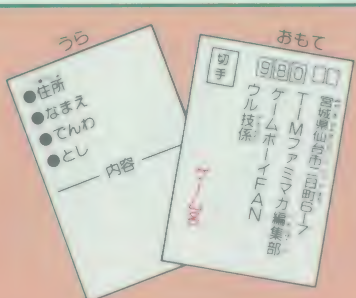
○そして、タイミングが難しいが、おわん型の小舟が動く瞬間に小舟へ乗ろうとすると



○このように、川にはまってしまい、一時的に動けなくなってしまうんだ

超ウルトラ技大募集!!

ゲームボーイのウル技を大募集しています。ウル技を発見したら、友達に先を越されないように、すばやく応募しよう。
くわしい技のやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いて、ハガキかFAXで送ろう。
なおハガキのあて先とFAX番号が変わりました。まだ間違えている人もいるので注意してね。あて先は〒980　宮城県仙台市青葉区二日町6−7　TIMファミマガ編集部ゲームボーイFANウル技係。FAX番号は022−213−7535です。くわしいハガキの書き方は、上のイラストを参考にしてね。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者とします。技の大きさで右の表のような賞品がでます。



FAXでも応募可能 022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓





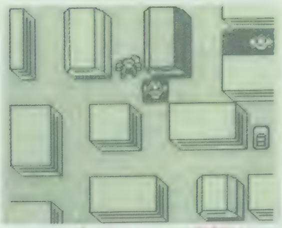
アメリカでも人気のあるT.M.N.T.の最終ステージの攻略と、最新の人気ゲームの質問に答えていくぞ!!

パトレイバー

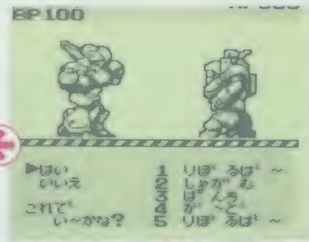
Q シナリオ3の敵が強すぎて、すぐやられてしまいます。

東京都／帆場映一クン

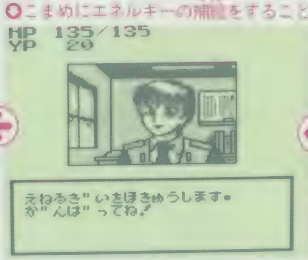
A シナリオ3になると、敵のレイバーが強くなるので、連続して戦うとゲームオーバーになってしまう。そこで、早めに警察署に向かうこと。スタートしたら左へ進み、まわり込むように移動すれば、1回の戦闘だけでたどりつけから、こまめに警察署にもどるようにしよう。そして、YPを集めて「ううじい」を手に入れよう。



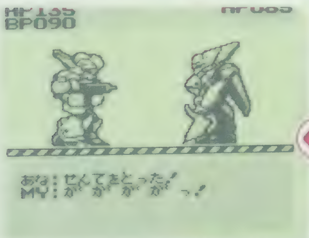
まわり込むようにして警察署へ



敵が強いので、防御コマンドも選ぼう



こまめにエネルギーの補給をすること



ううじいを手に入れれば戦いが楽に

魁!!男塾

Q ファラオの2番手、セティにどうしても勝てません。

山口県／東光太郎クン

A プレイヤーは伊達を選ぼう。そして、セティのしゃぼん玉をジャンプでよけよう。すると、セティもジャンプする。セティが着地したら攻撃だ。



ジャンプをしてしゃぼん玉をよけるようにしよう



セティには伊達の槍の攻撃が一番有効なんだ

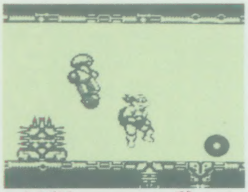
イラスト／平野秀明

T. M. N. T.

ニューソフト300秒 緊急調理メモ

最終ステージ突破のために

実写映画にもなった「T.M.N.T.」がバリバリのアクションゲームになったんだ。特に最終面は難しいのでクリアするためのポイントを特集したぞ。



↑最終面はいやらしい敵ばっかりなのでかなり難しいぞ!!

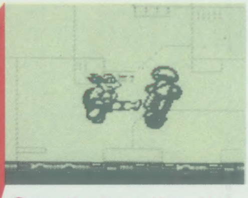
ステージ5-1 難関ポイント

このエリアはフットソルジャーやロードーキルロドニーがおもに出てくるんだ。特にロードーキルロドニーには注意しよう。それにレーザー砲も設置されているんだ。

ジャンプキックで倒せ

ロードーキルロドニーはすぐに倒さないと電流ムチで攻撃してくる。普通に攻撃しても1発で倒せなくてダメージを受けてしまう。でもジャンプキックで攻撃すれば1発で倒せるんだ。

一撃だぜ!

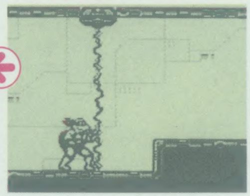


↑ロードーキルロドニーはジャンプキックなら1発で倒せる

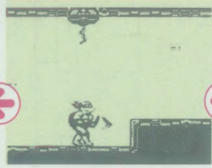
レーザーに注意

レーザーには伸びたり縮んだりする一定のパターンがあるんだ。抜け方としてはレーザーが縮んだときにすばやく右へ移動するんだ。

↑写真のようにレーザーからすれすれのところにいるんだ

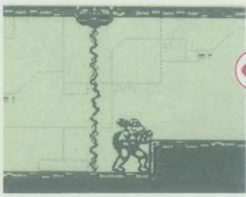


今だ!!



↑レーザーが縮んだらすかさず右へ移動するんだ

↑そうすれば簡単に抜けることができるぞ



ステージ5-2 難関ポイント

このエリアにもロードーキルロドニーが出てくる。それにファンやテットリードライブなど、かなりくせものの敵も出てくるぞ。

速攻で倒せ

ファンは出てきたらすぐに倒すようにしよう。そうでないと体当たりしてきて必ずといっていいほどダメージを受けてしまうぞ。

すぐに倒せ



↑ファンは体当たりしてくるので…

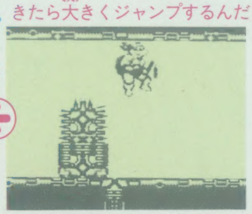
↑出てきたと同時にすぐに倒すようにするんだ

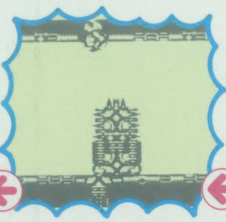


こうしてよけろ

テットリードライブは体当たりをしてくる。もし、後ろから来たときは大きくジャンプをして、すぐに左に移動すればよけられるぞ。

↑もし、後ろから体当たりしてきたら大きくジャンプするんだ





↑回転するまでジャンプしたら左に移動しよう

↑そうすれば簡単によけることができちゃうんだ

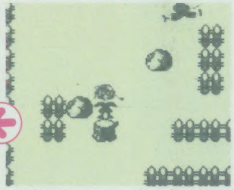


らんま1/2

Q 修行場のステージ1で、マフラーと帽子が取れません。

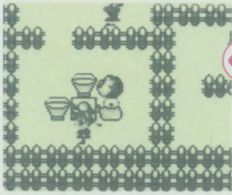
埼玉県／千葉智明クン

A ここでは女のらんまに変身しなければならない。スタート地点から右にあるみかん箱の中に、バケツがあるので変身して切り株を1マスずつ動かせば、取れるようになる。

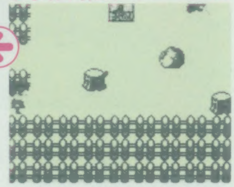


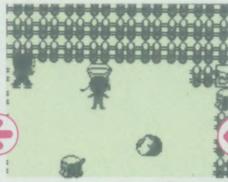
女のらんまなら、切り株を1マスずつしか動かせない

しかし、ここでは変身してないとクリアできないんだ



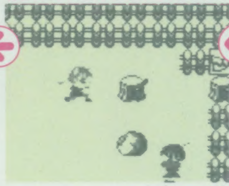
スタート地点から右の修行場へ行こう。入口にあるじゃまな切り株は、けってしまえ

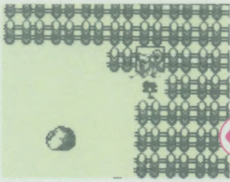




ここにあるみかん箱をこわして、なかにあるバケツで女のらんまに変身しよう

1マスずつ押していくんだ。力が弱くなっているので、九能先輩や良牙に気を付けろ





切り株と切り株を合わせると、2つとも消えてなくなる。これであかねが現れるぞ

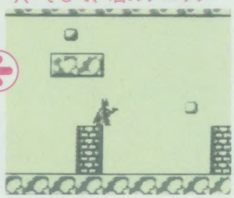
バットマン

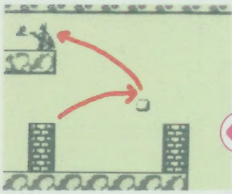
Q ステージ2-3の中盤で取れないアイテムがあるのですが。

群馬県／もっきゃクン

A ここでは、直接上までジャンプしようとしても、とどかない。そこで、一度別の足場となるブロックに飛び移ってから、もう一度ジャンプすれば、簡単に取れるぞ。

まず、この柱の上に飛びのり、そして、右のブロックへ



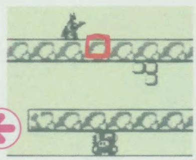


ブロックにのってから、上のブロックへジャンプする

Q ステージ2-3で落とし穴に落ちてしまいます。

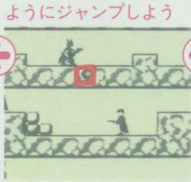
富山県／勝本秀夫クン

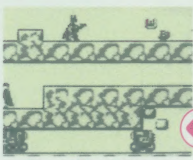
A ここにある落とし穴は、それぞれ写真で示してあるので参考にしてほしい。これで落とし穴には悩まされなくなるぞ。



バットマンのいる1歩先に落とし穴があるので気をつけよう

少し進んだ、この場所にもあるので、落ちないようにジャンプしよう

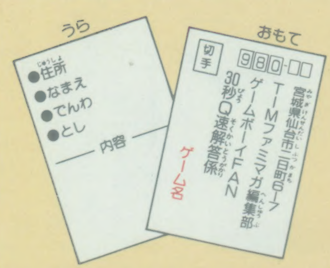




落とし穴に落ちないでここまでくると、ウェイブとボーナスが取れるぞ

質問募集

ゲームボーイのゲームに関する質問を募集します。ゲームのジャンル、新旧は問いません。どんな質問でも誌上でお答えします。くわしい質問内容など、左のイラストのとおりに書いてハガキで送ってね。このコーナーはみんなのハガキが命なので、どんどん送ってね。待ってるよ。



FAX番号022(213)7535

新作カレンダー

9月

21日	バルダーダッシュ／ビクター音楽産業／3400円
21日	ダックテールス／カプコン／3300円
21日	サイドポケット／データイースト／3300円
21日	ルナ・ランダー／パック・イン・ビデオ／3200円
28日	おいらじゃじゃ丸/世界大冒険／ジャレコ／3400円
28日	F-1ボーイ／アスク講談社／3300円

10月

5日	うおーズ／トーワチキ／3090円
6日	SDガンダム外伝／バンダイ／3800円
10日	信長の野望・ゲームボーイ版／光栄／5800円
12日	ツインビーだ!!／コナミ／3500円
12日	パラメデス／ホット・ビィ／3300円
12日	アストロラビー／アイ・ジー・エス／3300円
16日	ゴーストバスターズ2／HAL研究所／3400円
19日	ロードスター／トンキンハウス／3300円
19日	モンスタートラック／バリエ／3200円
23日	レーダーミッション／任天堂／2600円
26日	アフターバースト／NCS／3090円
30日	ベリウス／サミー工業／3300円
下旬	LOST CITY／ゲーム通信社／未定

11月

2日	パックマン／ナムコ／3500円
9日	F-1レース／任天堂／2600円
9日	トランプボーイ2／パック・イン・ビデオ／3500円
上旬	それ行け/アミーダ君／ココナッツジャパン／2980円
上旬	キャデラックII／ヘクト／3300円
上旬	ペインターモモピー／シグマ商事／3300円
16日	アレサ／やのまん／3800円
30日	バトルシティー／ナムコ／3500円
下旬	スコットランドヤード／東映動画／3500円
下旬	バトル・ブル／セタ／3500円
下旬	NAVY BLUE'90／ユース／3500円
下旬	GO／GO／TANK／コピアシステム／3400円
未定	ゴジラくん／東宝／3500円
未定	ふしぎなブロビー／ジャレコ／3400円

12月

7日	ちびまる子ちゃん／タカラ／3400円
7日	アメリカ横断ウルトラクイズ／トミー／3980円
7日	ころダイス／キングレコード／3300円
上旬	鬼忍降魔録～ONI／バンプレスト／3800円
上旬	マジックエクリプス／コピアシステム／3500円
上旬	TWIN／アテナ／3500円
上旬	銀河／ホット・ビィ／3300円
上旬	怒りの要塞／ジャレコ／3400円
上旬	ヘッド・オン／テクモ／3300円
14日	熱血硬派くにおくん／テクノスジャパン／3400円
14日	クラックス／ハドソン／未定
14日	マジカルザウルス／ナツメ／未定
中旬	突撃/ポンコツタンク／HAL研究所／3500円
中旬	ジェムジェム／ビック東海／3500円
21日	グレムリン2／サン電子／3400円
下旬	ライサンダー／日本物産／3500円
未定	Sa・Ga2／スクウェア／4800円
未定	F-1スピリット／コナミ／未定
未定	FINAL REVERS／東映動画／未定
未定	スパルタンX／アイレム／3500円
未定	ネコジャラ物語／ケムコ／3300円
未定	モンスターメーカー／ソフエル／3500円
未定	詰碁パラダイス／ポニーキャニオン／3400円
未定	バブルゴースト／ポニーキャニオン販売／3090円
未定	ハットリス／BPS／3300円
未定	バブルボブル／タイトー／未定
未定	ファーステスト・ラップ／バップ／3300円
未定	メガリット／アスミック／3300円
未定	茶々丸パニック／ヒューマン／2900円
未定	プリプリ／サン電子／3200円
未定	飛龍の拳外伝／カルチャーブレーン／3500円
未定	戦国忍者くん／UPL／3500円
未定	ハテナ?の大冒険／カプコン／3500円
未定	ポン太とヒナ子の珍道中／ナグザット／未定
未定	ポケットスタジアム／アトラス／3300円
未定	エモやんの20倍プロ野球／ヘクト／3800円
未定	ドラゴンテール／アイマックス／3500円

1991年1月以降

1月	チェイスH. Q.／タイトー／未定
1月	コントラ／コナミ／未定
1月	レインボーチップス／KANEKO／3200円
1月	トリックル／メテム／3300円
1月	Mr.珍の食通天国／セタ／3500円
2月	ウィザードリィ外伝I（仮称）／アスキー／4500円
2月	鬼ケ島パチンコ店／ココナッツジャパン／3500円
2月	ジャングルウォーズ／ポニーキャニオン／4000円
2月	とつげき/ばれいしょんず／アトラス／3300円
2月	バーガータイムスペシャル／データイースト／3300円
2月	パラソルヘンベえ／エポック社／3300円
3月	快傑ヤンチャ丸／アイレム／未定
3月	ラブルセイバー／キングレコード／3500円
3月	ミッキーマウス2／ケムコ／3090円
3月	フリートコマンダー／アスキー／4500円
3月	天神怪戦2／メルダック／未定

発売日未定

アスミッくんワールド2／アスミック／未定
SDヒーロー列伝／バンプレスト／未定
スーパー桃太郎電鉄／ハドソン／未定
ダンジョンランド／エニックス／未定
鉄道王II／デービーソフト／未定
ドルアーガの塔／エンジェル／未定
バルーンキッズ／任天堂／未定
ミニパット／ビクター音楽産業／未定

※価格はすべて消費税込みです。

平成2年10月5日発行(隔週金曜日発行)第6巻19号(通巻112号)
10月5日号特別付録①
ファミリーコンピュータMagazine